

Devenez Digital Learning Manager

Une formation immersive et professionnalisante
avec Le Bahut Paris by Learn Assembly





Orane

Responsable du
Bahut



Rémi

Référent
pédagogique



Antoine

Fondateur de
Learn Assembly



Sylvain

Fondateur de
l'école Le Bahut

Digital Learning Manager c'est quoi ?

Le Digital Learning Manager : un expert aux multiples facettes

Il endosse différents rôles selon les contextes : intégrateur e-learning, digital learning designer, learning success manager, chef de projet e-learning, responsable de formation digitale, ingénieur pédagogique, concepteur pédagogique...
Autant de métiers qui participent à la **conception**, la **gestion** et l'**optimisation des dispositifs de formation numériques**.



**Ingénierie
pédagogique**

+



**Outils
numériques**



Julie

32 ans

Digital Learning Manager

Salaire annuel brut : 43K

Compétences

- Pédagogie
- Polyvalence
- Adaptabilité
- Bonne connaissance du marché du learning
- Agilité et gestion de projets
- Ecriture
- Maîtrise des outils du learning
- Animation de communautés

Rôles

- Analyser et comprendre les besoins des métiers
- Gérer des projets pédagogiques
- Concevoir des expériences d'apprentissage adaptées aux besoins des apprenants

Type de personnalité

- Capable d'adapter son discours en fonction de son interlocuteur
- Attirait pour les technologies digitales
- Fait preuve de curiosité
- A besoin de challenges créatifs
- Aisance relationnelle

Challenge du profil

- Profil difficile à recruter car très polyvalent : mouton à cinq pattes
- Doit savoir gérer plusieurs projets en même temps
- Doit savoir adopter une posture de consultant qui affine un besoin, en plus de celle d'un chef de projet et d'un concepteur pédagogique

Source : Livre Blanc : Qui sont les DLM ? – Learn Assembly (2022)



Pourquoi choisir notre formation ?

Vous souhaitez vous spécialiser dans la conception et la gestion de formations digitales et multimodales ? Avec Le Bahut Paris by Learn Assembly, formez-vous à un métier en pleine transformation et développez des compétences clés recherchées par les entreprises.

Cette formation est faite pour vous, si vous aimez :

- Apprendre de nouvelles choses en permanence
- Mener des projets de A à Z
- Travailler en collaboration avec des profils divers
- Transmettre et partager vos connaissances
- Sans cesse vous réinventer et vous remettre en question

Ce que vous allez apprendre



Maîtriser la conception de formations digitales :

Du besoin pédagogique à la production de contenus engageants



Gérer des projets de formation :

Piloter, coordonner et optimiser des dispositifs de formation



Utiliser les outils et technologies du Digital Learning :

LMS, outils auteurs, IA et animation de communautés apprenantes

Une pédagogie orientée terrain



Apprentissage en mode projet :

Des mises en situation réelles pour appliquer directement vos acquis



Intervenants experts :

Issus du monde de la formation et du digital learning



Un réseau actif :

Bénéficiez d'un accompagnement personnalisé et d'une communauté dynamique de professionnels

5 premières semaines

NIVEAU 1



Les semaines suivantes

NIVEAU 2



Ingénierie
Pédagogique

Création de
ressources
pédagogiques

Graphisme

Déploiement et
administration
d'un
environnement
d'apprentissage

Gestion de
projet

Conception de
modules e-learning

Digital Learning

Analyse des
données de
formation

Mobile learning

Culture web

Évaluation d'un
dispositif de
formation

Classe virtuelle

Vidéos
pédagogiques

Jeux en formation

Intelligence
Artificielle

5 premières semaines

S1 - Le B.A-BA du métier de DLM

- Définir le Digital Learning, ses méthodes, ses formats
- Appliquer les grands principes d'ingénierie pédagogique
- Identifier les mécanismes de l'apprentissage

S2 - Outils et formation en ligne

- Choisir les outils numériques adaptés à un besoin défini
- Procéder à l'analyse critique d'une formation en ligne existante

S3 - Hébergement, graphisme, évaluation de la formation

- Appliquer les bonnes pratiques en graphisme
- Procéder à l'analyse critique d'une plateforme LMS
- Évaluer l'efficacité d'un dispositif de formation

S4 - Conception de contenus pédagogique simples, intelligence artificielle

- Intégrer l'intelligence artificielle aux méthodes de travail
- Concevoir des activités en respectant les bonnes pratiques pédagogiques, graphiques et rédactionnelles

S5 - Créer une expérience d'apprentissage en ligne

- Créer une expérience d'apprentissage en ligne avec les outils natifs d'une plateforme LMS

Semaines suivantes

S6 - Concevoir un module en ligne

S7 - Concevoir une activité pédagogique avec Storyline

S8 - Concevoir et réaliser une vidéo pédagogique

S9 - Concevoir un dispositif hybride, accompagner les apprenants

S10 - Analyser sa pratique professionnelle, intégrer le jeu en formation

Objectifs

- Réaliser un module de formation en ligne avec Genially
- Concevoir un module de formation en ligne avec l'IA

- Concevoir une activité pédagogique en ligne et la réaliser sur l'outil-auteur Storyline

- Rédiger un script vidéo, concevoir le storyboard, enregistrer une voix-off, créer un environnement graphique et monter une vidéo pédagogique avec des outils simples

- Concevoir un dispositif de formation hybride
- Accompagner les apprenants en formation (avant, après, tutorat,...)

- Analyser les données de formation issues d'une session
- Amélioration continue d'un dispositif de formation
- Intégrer de la ludopédagogie et de la gamification

Semaines suivantes

S11 - Projet final - Conception

S12 - Projet final - Réalisation

S13a - Conclusion

S13b - Soutenances

Objectifs

- Concevoir le déroulé pédagogique du parcours de formation
- Réaliser des grains pédagogiques du parcours imaginé
- Intégrer le parcours et les grains sur la plateforme de formation en ligne
- Journée de debrief projet / préparation soutenance
- Révisions à la carte
- Journée de conclusion
- Soutenance devant un jury de professionnels

Projets et mises en situation

Cours en présentiel

Cours en présentiel

S1 - Le B.A-BA du métier de DLM

S6 - Concevoir un module en ligne

P

S11 - Projet final - Conception

P

S2 - Outils et formation en ligne

MES

S7 - Concevoir une activité pédagogique avec Storyline

P

S12 - Projet final - Réalisation

S3 - Hébergement, graphisme, évaluation de la formation

S8 - Concevoir et réaliser une vidéo pédagogique

MES

S13a - Conclusion

S4 - Conception de contenus pédagogiques simples, intelligence artificielle

P

S9 - Concevoir un dispositif hybride pour accompagner les apprenants

MES

S13b - Soutenances

S5 - Créer une expérience d'apprentissage en ligne

S10 - Analyser sa pratique professionnelle, intégrer le jeu en formation

P

FORMATION SUR 1 AN

 Formation

2025

	Avril	Mai	Juin	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre
1	M	1 J	1 D	1 M	1 V	1 L	1 M	1 S	1 L
2	M	2 V	2 L	2 M	2 S	2 M	2 J	2 D	2 M
3	J	3 S	3 M	3 J	3 D	3 M	3 V	3 L	3 M
4	V	4 D	4 M	4 V	4 L	4 J	4 S	4 M	4 J
5	S	5 L	5 J	5 S	5 M	5 V	5 D	5 M	5 V
6	D	6 M	S4	6 V	6 D	6 M	6 S	6 J	6 S
7	L	Onboarding	7 M	7 S	7 L	7 J	7 M	S8	7 M
8	M	8 J	8 D	8 M	S6	8 V	8 L	8 S	8 L
9	M	9 V	9 L	9 M	9 S	9 M	9 J	9 D	9 M
10	J	10 S	10 M	10 J	10 D	10 M	10 V	10 L	10 M
11	V	11 D	11 M	11 V	11 L	11 J	11 S	11 M	11 J
12	S	12 L	12 J	12 S	12 M	12 V	12 D	12 M	12 V
13	D	13 M	13 V	13 D	13 M	13 S	13 L	13 J	13 S
14	L	S1	S5	14 M	14 S	14 L	14 D	14 M	14 D
15	M	15 J	15 D	15 M	15 V	15 L	15 M	15 S	15 L
16	M	16 V	16 L	16 M	16 S	16 M	16 J	16 D	16 M
17	J	17 S	17 M	17 J	17 D	17 M	17 V	17 L	17 M
18	V	18 D	18 M	18 V	18 L	18 J	18 S	18 M	S9
19	S	19 L	S5 bis	19 J	19 S	19 M	19 V	19 D	19 V
20	D	20 M	20 V	20 D	20 M	20 S	20 L	20 J	20 S
21	L	21 M	21 S	21 L	21 J	21 D	21 M	21 V	21 D
22	M	22 J	22 D	22 M	22 V	22 L	22 M	22 S	22 L
23	M	S2	23 V	23 L	23 M	23 S	23 M	23 J	23 D
24	J	24 S	24 M	24 J	24 D	24 M	24 V	24 L	24 M
25	V	25 D	25 M	25 V	25 L	25 J	25 S	25 M	25 J
26	S	26 L	26 J	26 S	26 M	26 V	26 D	26 M	26 V
27	D	27 M	27 V	27 D	27 M	27 S	27 L	27 J	27 S
28	L	S3	28 S	28 L	28 J	28 D	28 M	28 V	28 D
29	M	29 J	29 D	29 M	29 V	29 L	29 M	29 S	29 L
30	M	30 V	30 L	30 M	30 S	30 M	30 J	30 D	30 M
		31 S		31 J	31 D		31 V		31 M

2026

	Janvier	Février	Mars	Avril
1	J	1 D	1 D	1 M
2	V	2 L	2 L	2 J
3	S	3 M	3 M	S12
4	D	4 M	4 M	4 S
5	L	S10	5 J	5 D
6	M	6 V	6 V	L
7	M	7 S	7 S	7 M
8	J	8 D	8 D	8 M
9	V	9 L	9 L	9 J
10	S	10 M	10 M	10 V
11	D	11 M	11 M	11 S
12	L	12 J	12 J	12 D
13	M	13 V	13 V	13 L
14	M	14 S	14 S	14 M
15	J	15 D	15 D	15 M
16	V	16 L	16 L	16 J
17	S	17 M	17 M	17 V
18	D	18 M	18 M	18 S
19	L	19 J	19 J	19 D
20	M	20 V	20 V	20 L
21	M	21 S	21 S	21 M
22	J	22 D	22 D	22 M
23	V	23 L	23 L	23 J
24	S	24 M	24 M	24 V
25	D	25 M	S11	25 S
26	L	26 J	26 J	26 D
27	M	27 V	27 V	27 L
28	M	28 S	28 S	28 M
29	J		29 D	29 M
30	V		30 L	30 J
31	S		31 M	

Votre parcours en alternance

Durée : 12 mois

399 heures de formation

Rythme :

- 1ère semaine en entreprise
- 5 semaines intensives au début du cursus
- 5 sessions de 4 jours toutes les 5 à 6 semaines en présentiel à Paris (République)

Statut :

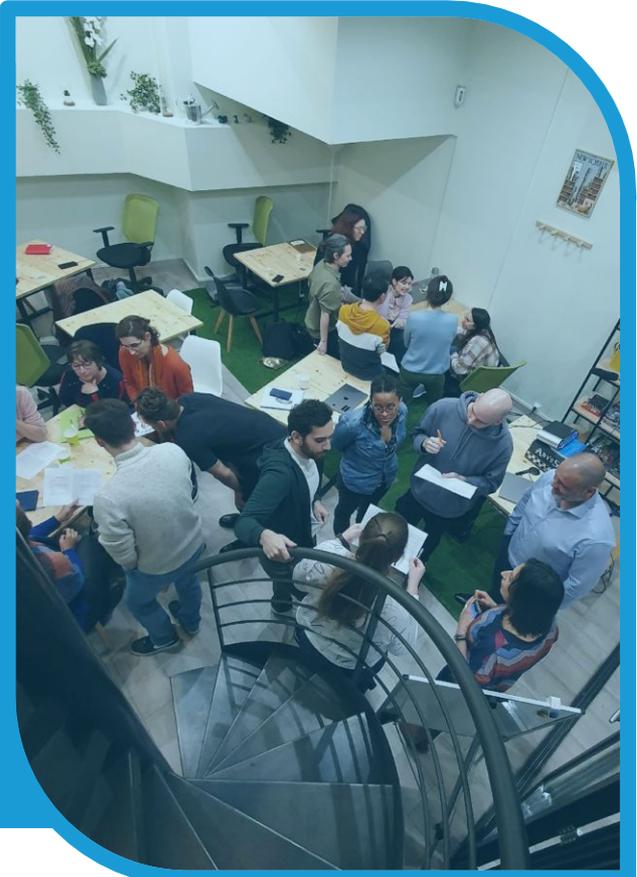
Alternance en contrat de professionnalisation ou contrat d'apprentissage

Une immersion en entreprise :

Appliquez vos compétences dans un environnement réel et montez en expertise rapidement

Après la formation, vous serez capable de :

- ❖ Concevoir et réaliser un dispositif de formation multimodal de A à Z
 - Intégrer les nouveaux outils de l'information, de la communication et de la formation.
- ❖ Piloter des projets de formation
 - De l'analyse des besoins à l'établissement du bilan dans un objectif d'amélioration continue
- ❖ Identifier les outils et méthodes innovants
 - Apporter un regard critique sur ces innovations





À qui s'adresse cette formation ?

- Personnes en reconversion souhaitant intégrer le secteur du digital learning
- Professionnels de la formation désirant monter en compétences sur les outils et méthodes innovantes
- Passionnés d'innovation pédagogique et de numérique voulant développer une carrière dans un secteur en pleine mutation



Pourquoi rejoindre Le Bahut Paris ?

- Un accompagnement individualisé : nous vous aidons à trouver votre entreprise d'accueil
- Un programme conçu par des experts : alliant stratégie, outils et mise en pratique
- Une insertion facilitée : 90% de nos apprenants trouvent un emploi dans les 6 mois suivant la formation

Quel processus de recrutement ?

<https://le-bahut.com/candidater>

1

Formulaire de prérequis

2

Formulaire de candidature +
Test de personnalité

3

Entretien de motivation



En pratique : notre processus

Aujourd'hui



1ère semaine

Pendant 5 semaines

Pendant 11 mois

Définissez

votre besoin

Rencontrez 3 employeurs max

grâce à notre sélection

Recherche autonome

Signez

un contrat de
professionnalisation

Intégrez

votre entreprise
pour 1 semaine
d'immersion et de
découverte de
votre poste

Formez-vous

sur les bases de
l'ingénierie
pédagogique et sur
les outils digitaux

Alternez

Vous serez 4 jours
toutes les 6
semaines en
formation

**Quel coût
pour
l'apprenant ?**

9200€

le coût de la formation
(soit 23€/h)



**Gratuit pour
l'apprenant**

Si vous signez un contrat de
professionnalisation de 12 mois,
avant le début de la formation.

*Prise en charge de la formation par
la structure d'accueil ou son OPCO*

**Quel
salaire ?**

**entre 20 et 24k€
bruts**

pendant votre année d'alternance



**en moyenne 32k€
à l'issue de votre
alternance**

Stats réalisées sur les
Bahutiens de la promo 1

Prêt à démarrer votre parcours ?

Prochaine session

du 7 avril 2025 au 6 avril 2026

Horaires :

du lundi au vendredi

9h30-12h30 / 14h00-17h30



Rejoignez le réseau des Digital
Learning Managers formés au Bahut !

LE BAHUT
PAR LEARN ASSEMBLY

orane@le-bahut.com

www.le-bahut.com

